



Introducción y planteamiento tema 2

En este tema empezaremos el trabajo de maquetación. Para ello utilizaremos Scribus.

Scribus es un diseñador gráfico concebido como una herramienta para la confección de textos imprimibles de excelente presentación. Es software libre, multiplataforma, y disponible para Guadalinex

Es fácil de utilizar, pero como cualquier aplicación presenta múltiples funciones, lo cual nos plantea la duda de cómo enfocar su desarrollo. Hemos pensado en crear dos documentos.

- El primero (guía básica), se trataría de una guía básica que explica las funciones principales que nos permitan maquetar páginas. A modo de ejemplo, si tuviésemos que explicar el funcionamiento de un editor de textos, esta guía explicaría cómo poner negrita, cursiva, tabular, alinear, etc.. en fin todas aquellas operaciones que todo el mundo sabe realizar y son suficientes para crear un documento.
- El segundo documento (guía avanzada) detallaría aspectos específicos de las funciones que se han tratado en esta guía básica, además de otros nuevos. Dicho manual se encuentra dentro del apartado “Para saber más”

La razón de plantearlo así es evitar un manual único y muy completo, pero lento y complejo de leer. Creemos que es interesante empezar a trabajar y crear páginas desde el principio, y con ese conocimiento práctico profundizar después en los detalles. Siguiendo este punto de vista práctico este primer documento explica paso por paso cómo crear una página de referencia (*imagen inferior*).



Nota: En el área de “descargas y ejemplos” puedes descargarte el fichero fuente para ver esta página maquetada sobre Scribus.

Este planteamiento no significa que el segundo documento no sea importante. Es recomendable su lectura, o al menos conocer qué aspectos explica, ya que trata temas que seguro vas a necesitar de cara a elaborar tu futura revista de centro, especialmente si vas a ser responsable de maquetación.

Comprobaremos que diseñar una página con cierta calidad estética es un proceso lento. Si el tiempo dedicado se multiplica por el número de páginas a elaborar el total de horas puede resultar excesivo. La experiencia permitirá rebajar esa duración, pero más que la experiencia será la disponibilidad de plantillas la que facilite el trabajo (páginas ya hechas que sólo necesitan importar contenidos).