









Plan de trabajo del tema 3

“Adaptamos un recurso didáctico digital”

OBJETIVOS DE LA UNIDAD:

Empezamos a trabajar con una herramienta que se utiliza para elaborar recursos didácticos digitales, el Constructor de Atenex. Para familiarizarnos con este programa y conocer sus posibilidades, abriremos una unidad didáctica interactiva ya elaborada y haremos algunas modificaciones para adaptarlas a un contexto determinado. Esta práctica nos servirá de excusa para aprender algunas de las funciones básicas de esta herramienta de autor.

ACTIVIDADES PROPUESTAS	
 Obligatorio	<p>Lee los contenidos del tema “Adaptamos un recurso didáctico digital”. En este capítulo vamos a conocer y a empezar a manejar una aplicación que se utiliza para crear contenidos digitales educativos, el Constructor:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lee los <u>apartados 1, 2 y 3</u> para ver las características de este programa y de la plataforma en la que se encuentra, Atenex. - Sigue los enlaces a recursos elaborados con esta herramienta que encontrarás en el tema (en formato web). - Entra en su banco de recursos y abre otras unidades didácticas interactivas. ¿Te parecen interesantes? ¿Qué destacarías de este programa?
 Opcional	<p>TAREA 9: Después de leer los primeros apartados y de navegar por algunos recursos digitales elaborados por el Constructor, entra en el foro, sigue el hilo “¿Qué opinas del Constructor de Atenex?” y explica qué es lo que destacarías de esta herramienta, qué es lo que te parece más interesante.</p>
 Obligatorio	<ul style="list-style-type: none"> - Lee el <u>apartado 4</u> del tema, “Nos registramos en Atenex”, que te explica como debes registrarte en la plataforma para tener acceso al Constructor y sigue las instrucciones. Debes completar todo el proceso de registro incluida la activación desde tu correo electrónico. - Lee el <u>apartado 5</u> del tema: “Abriendo un recurso” y sigue las instrucciones para ver una unidad didáctica interactiva por dentro.
 Obligatorio	<p>TAREA 10: Lee los <u>apartados 6, 7 y 8</u> del tema. Si sigues las instrucciones irás modificando un recurso didáctico previamente elaborado al tiempo que aprendes algunas funciones del programa. Cuando termines, descarga el recurso en tu equipo y envíasele a la tutora del curso. Para ver como se hace, puedes consultar el tema de ayuda “Como enviar una tarea”</p>
 Opcional	<p>TAREA 11: “¿Qué sabes del Constructor?” Sí has hecho todo el recorrido didáctico propuesto, creo que habrás aprendido bastantes cosas sobre el Constructor de Atenex y podrás superar con éxito un pequeño cuestionario de evaluación de conocimientos. Además, podrás repetirlo varias veces para mejorar el resultado.</p>
 Opcional	<p>Como empezamos a manejar un programa, seguro que surgirán bastantes dificultades. Participa en el foro para preguntar las dudas que tengas y para contestar las de los compañer@s. Para ello sigue el hilo “Problemas con el tema 3”</p>

